

バトルルール アトモン!

ちょっと
大きい子向け
2人プレイ

詳しいルールはこちら!
実際のプレイの動画が見れるぞ!

<https://www.tanqfamily.com/atommonsters>

ルールデザイン:tanQ イラスト:石岡ショウエイ



準備

原子カードは
うら向きに重ねて
山札にします



原子カードを
8枚ずつ配って
手札にします



分子カードおきば

分子カードは
おもてを上
ならべます

かくとく
獲得
カード
おきば



かくとく
獲得
カード
おきば

手札



遊び方

年上の人から始めます。・手札を使い切ったらラウンドが終わります。・勝利条件を満たすまでラウンドを繰り返します。・自分のターンが来たら、次の①～②を順番に行います。

①原子カードを出す

ターンプレイヤーは手札から原子カードを1枚だけ選んで、表向きに出します。この時、選んだ原子で攻撃!と元気よく宣言しましょう!「酸素で攻撃だ!」



②分子の合成

攻撃されたプレイヤーは、相手の出した原子に自分の手札を組み合わせることで分子を合成できると攻撃を防ぎ得点することができます。受け手のプレイヤーは手札から原子カードを何枚でも出すことができます。



分子の合成のルール

- 相手から出された原子カードは必ず使用します。●手札から好きな枚数だけ原子カードを出すことができます。●一度合成された分子でも合成できます。※ヘリウムはどの原子とも結合しない特殊なカードです!

③分子の合成に成功したとき

分子を合成できたら、使った原子カードは捨て札にして、分子カードを取り、獲得カード置き場に置きます。



水分子カードをゲット!
獲得カード置き場に置きます。

原子カードは捨て札
置き場に置きます。

合成できないとき

合成したくないとき

カードをドローできるぞ!

追加したい枚数を宣言して1ターンに1回だけ山札からカードを引けます。

分子の合成にチャレンジ

③へすすむ

パス!

パスをされた原子カードは
攻撃成功!

合成に成功した人が次のカードを出すぞ

勝利

- 手札を使い切ったプレイヤーはこのラウンドに勝利し、獲得した原子カードと分子カードの右上の得点を手に入れます。●最後の1枚の手札を攻撃で出しても勝利します。●ラウンドに負けたプレイヤーはいつ分子を合成していてもそのラウンドは0点です。●ラウンドが終わったら勝った人から次のラウンドのターンを始めます。

★得点の合計が一番に200点を超えたプレイヤーがこのゲームの真の勝者です★